

## Liste des améliorations prévues durant cette année 2009

### ----- site Abacadaba -----

- refonte du site (en cours)
- fiche d'inscription avec 2 champs 'email' pour éviter les erreurs
- nouvelles pages
  - Tutoriels des premiers pas
  - screenshots
  - description des jeux
  - Détails sur les minus et leurs pouvoirs

### ----- Corrections et améliorations des jeux -----

- Casse-briques
  - balle supplémentaire créant un bug de comportement surtout Niveau 10
  - mettre un décor de fond
  - changer l'apparence des bonus de point
- renard
  - ajouter des niveaux,
  - ça bloque au niveau 8, 3ème salle
  - items bonus
  - se colle aux parois
- décodage
  - inverser manip souris (de la lettre vers le texte)
  - pb de position de l'explosion
- mots mêlés
  - haut niveau : liste de mots à trouver plus longue que celle visible dans le tableau
  - o(b)scurité, crapau(d), saussise
- puzzle
  - Jeux gagné avant qu'il ne soit terminé
  - pouvoir coller des pièces entre elles
  - grenouille qui fait une rotation en fonction de l'angle de la langue
  - flèches du clavier pour tourner la pièce
- simulation de vol
  - niveaux de début trop long
  - items bonus
- Abacada'Baf
  - revoir le gameplay
  - intégrer d'autres poses
  - intégrer d'autres graph de monstre
- shoot them up
  - items bonus
- snake

- items bonus
- plate-forme
  - items bonus
- magic bean
  - anim du haricot de fin se déclenche quand on a perdu

-----  
 Améliorations sur le jeu en général  
 -----

- plus d'interactions entre les joueurs
  - tchat dans l'auberge (en cours)
  - quête à 2 en coopération
  - quête à 2 en compétition
  - possibilité d'aller sauver un joueur qui a perdu dans une quête 'une seule chance par jeu'
  - dépôt vente de minus
- des quêtes
  - quête de plus de 3, 4 jeux
  - quête fixe où on joue à tous les jeux.
  - quête où on joue qu'à des jeux d'action, ou que des jeux de réflexion
  - quête fixe à fins multiples mais fixes, qui donne un avantage à ceux qui les ont réussi
  - quête à code d'entrée fixe, qui donne un avantage à ceux qui les ont réussi
- moteur linguistique
  - plus de phrases pour profiter du moteur
  - plus de quêtes
  - des quêtes fixes
- minus
  - limite de taille des feuilles
  - vrais pouvoirs en fonction du jeu de référence
  - changer l'interface pour qu'elle soit plus simple et intuitive
  - affichage de minus en double identique lors des quêtes et apparition de minus après coup.
  - affichage des feuilles dans les menus et quêtes cachant les autres et le texte.
  - besoin trop volatile ne reste pas si on n'effectue pas de quêtes.
  - se bloque parfois dans le parc lors de l'utilisation des items.
- scores
  - -1% tous les jours
  - enlever les avatars qui ont 0 points de réputation chez un perso
- bugs
  - pouvoir jouer à minuit sans perdre les points de magie de la journée suivante
  - Berthrude : Quêtes souvent vide ou undefined obligeant à revenir sur le site.
  - Percemal : Quêtes vides
  - Quête du roi demandant à surveiller la fête du lutin qui se finit sans jeux.
- services
  - changer le nom d'un minus
  - changer un pouvoir

-----  
Créations

- 
- création à partir des moteurs déjà fait
    - puzzle bubble, diabolo, l'abeille, memory, zuma, jackpot, dragon jet, catsa shoota
  - création d'un jackpot pour pouvoir utiliser ses sous en trop